|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 양식1 |  | |
| **GIGDC2021 요약기획서** | |
| **참가신청서(제작부문) 및 기획서 작성방법** | |
| 1. 작성 후, 최종 파일은 PDF 형태로 저장하여 제출해주시기 바랍니다. 2. 작성 시, 폰트(맑은고딕)와 폰트크기(11pt) 등 서식 준수하여 주시기 바랍니다.   3. 항목별로 글자 수와 페이지 수 제한은 없으나 양식별 작성분량을 준수하여 주시기 바랍니다.  - (양식1) 요약기획서 작성분량 : 5장 이내 | |
| 각 항목에 따라서 5장 이내로 작성하여 주시기 바랍니다. | |
| **1.게임 간단 소개** | |  | |  |  |
| <Ligo>는 먼 미래를 배경으로 펼쳐지는 슈팅 액션 퍼즐 게임입니다. 여러 사람들이 우주정거장에서 진행하는 운동능력 테스트에 지원하여 우주정거장에 왔지만, 어떠한 사고로 인해 우주정거장이 봉쇄되었습니다. 갇힌 사람들 중 한명인 플레이어는 AI의 도움을 받아 각기 다른 기능을 가지고 있는 3가지 도구들을 얻고, 도구들의 기능을 이용하여 우주정거장의 여러 보안시스템들을 돌파하여 우주정거장에서 빠져나가야 합니다. | |
| **2.게임 특징** | |
| **1. 3가지의 개성 있는 무기**  **2. 무기를 써서 클리어하는 퍼즐** | |
| **3.게임 플레이 방식** | |
| *내용을 작성하여 주시기 바랍니다.*  *(※작성서식 : 맑은 고딕, 11pt, 흑색, 줄간격 160%, 상대크기 및 장평 100%, 글자위치 및 자간 0%)* | |
| **4. 게임 이미지 ( 예: 캐릭터, 컨셉아트, 게임 플레이 등 자료 첨부 )** | |
| *내용을 작성하여 주시기 바랍니다.*  *(※작성서식 : 맑은 고딕, 11pt, 흑색, 줄간격 160%, 상대크기 및 장평 100%, 글자위치 및 자간 0%)* | |
| **5. 기타 추가 사항** | |
| 없음 | |